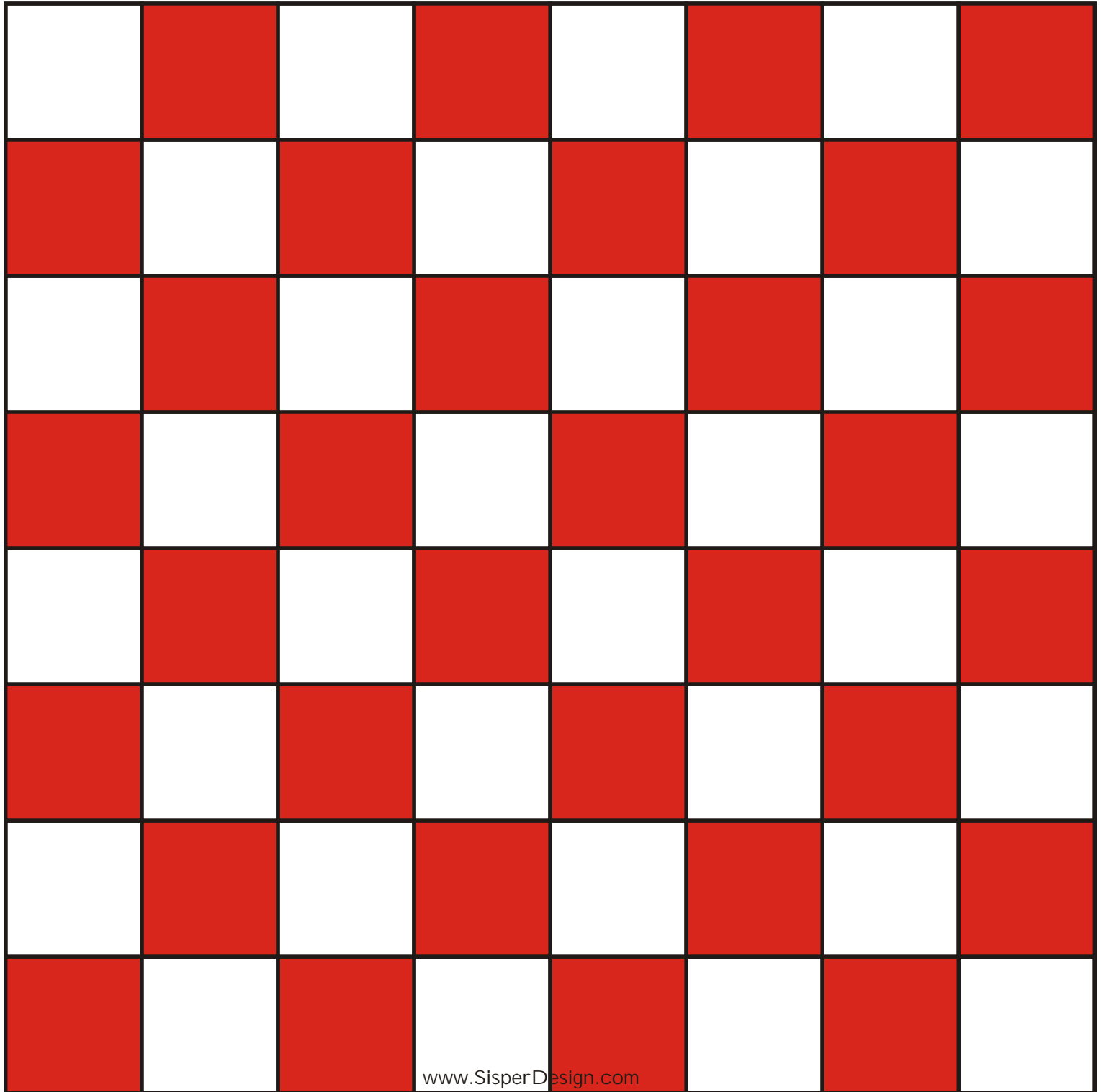
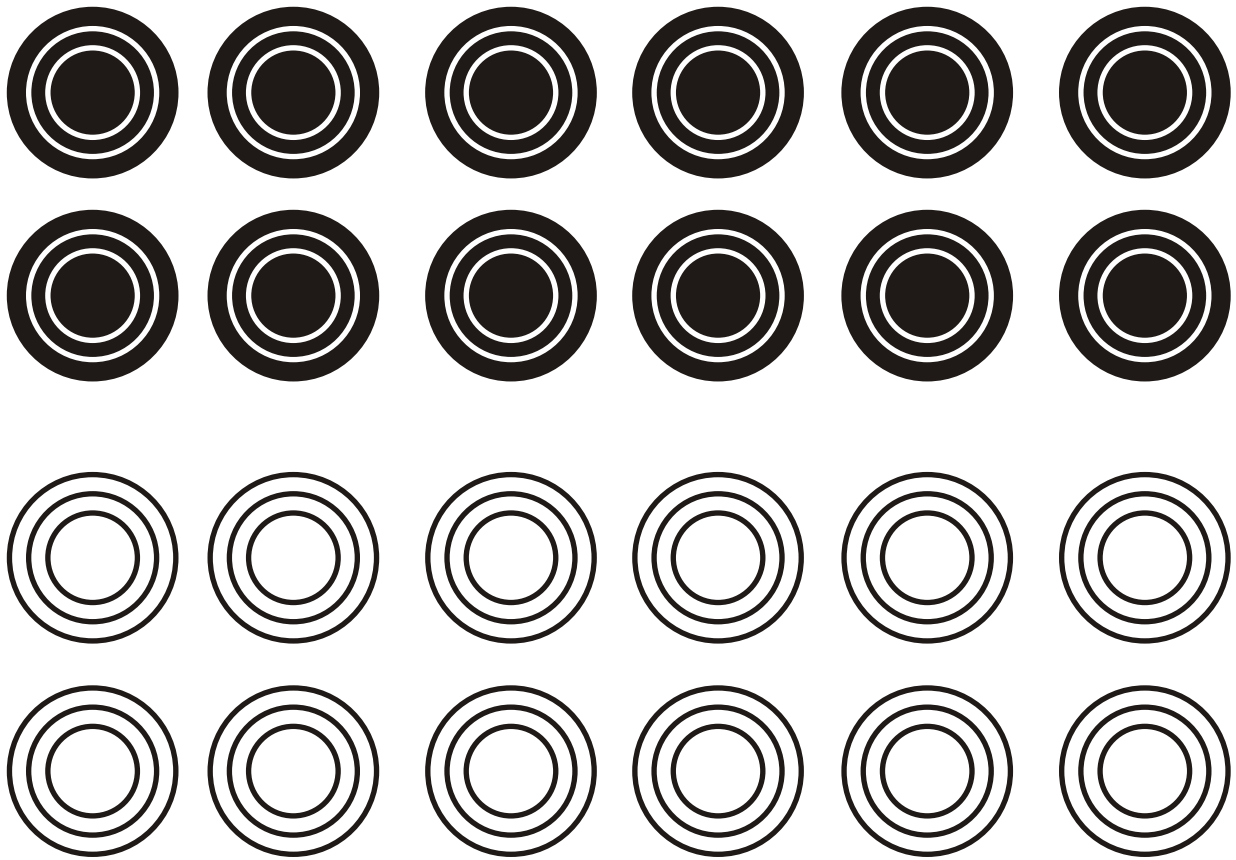


# TABULEIRO



[www.SisperDesign.com](http://www.SisperDesign.com)

# PEÇAS



## REGRAS do JOGO de DAMAS:

2 jogadores

12 peças claras

12 peças escuras

Cada jogador escolhe uma cor das peças e coloca as suas sobre as casas escuras das três primeiras filas horizontais do seu lado do tabuleiro. Lembre-se de que o tabuleiro deve ser colocado com a casa escura da primeira fileira a esquerda.

O jogador com as pedras claras inicia o jogo.

As peças se movimentam para frente e em diagonal para uma casa que esteja vazia.

Quando tiver uma peça do adversário em frente a uma peça sua, seguida de um espaço vazio (tudo em diagonal) salte sobre a pedra do adversário e a retire do jogo, colocando a sua peça na casa que estava vazia. Se nessa casa você se encontra nessa situação, continue saltando e “comendo” as peças do adversário que estiverem na sua diagonal e com um espaço vazio à frente, saltando sobre as peças tanto para frente quanto para trás. Lembre-se: você deve capturar todas as peças adversárias possíveis numa única jogada, pois se não o fizer, e seu adversário perceber, ele poderá tirar sua peça do jogo.

Ao alcançar uma casa da primeira fileira do adversário, sua peça será promovida a DAMA. O adversário tem que colocar uma das peças que capturou de você sobre a sua DAMA. A DAMA pode se movimentar diagonalmente quantas casas livres quiser, para frente ou para trás, além de poder também capturar as peças do adversário, mas atenção, mesmo a DAMA ainda pode ser capturada por uma peça comum do adversário. Ganha o jogo quem conseguir capturar todas as peças do adversário ou perde quem não conseguir mais mover nenhuma peça.

**SisperDesign**

Brincando a gente cresce

©SisperDesign.com