



Trilha/Moinho

Regras

Jogadores: 2

Você precisa: nove peças de uma cor
e mais nove de outra cor

Seu objetivo: capturar 7 peças inimigas

Para Começar:

o tabuleiro deve estar vazio e cada jogador deve ter 9 peças.

Começando:

a cada jogada (alternando os jogadores) se coloca 1 peça em um dos 18 pontos até as peças acabarem. Depois de feita essa parte, na sua vez, os jogadores devem mover as suas peças para um ponto adjacente vazio.

Fazendo uma Linha:

uma linha é quando se tem 3 peças da mesma cor alinhadas nos pontos, qualquer linha conta (não vale nas diagonais). As linhas podem ser feitas quando o jogador está colocando as peças ou durante o jogo.

Capturando:

quando um jogador faz uma linha com peças da mesma cor ele pode escolher uma peça inimiga para capturar.

É permitido o jogador sair com uma peça da linha e na sua próxima jogada colocá-la de volta formando novamente a linha, e assim podendo tirar outra peça inimiga.

Voando:

o jogador que tiver somente 3 peças é permitido mover essas peças para qualquer ponto vazio do tabuleiro na sua vez. Esse movimento é conhecido como "voando" e foi feito para ajudar quem está perdendo.

Vencedor:

ganha aquele que deixar o inimigo com apenas 2 peças, ou bloquear o inimigo e ele não conseguir se mover.

